

obe a



VENDREDI 29 MARS 2024

www.obea.fr

Le digital dans l'ingénierie de formation

OBJECTIFS

- Appréhender les nouveaux usages numériques et leurs impacts
- Cartographier les acteurs et solutions du marché
- Associer des bénéfices pédagogiques aux différentes modalités digitales
- Construire une architecture multimodale
- Intégrer le digital dans un déroulé pédagogique

PUBLIC

Responsable formation, responsable ressources humaines, formateur, concepteur pédagogique

PROGRAMME

1- Digitalisation de la formation : Etat de l'art

- Comprendre la notion de « digitalisation »
- Appréhender les usages actuels du web
- Du e-learning au digital learning
- Identifier les grandes tendances en termes de pédagogie digitale
- Les acteurs du marché et leurs spécificités

2- Le digital au service de la pédagogie

- Dynamiser une formation en présentiel, maximiser l'implication
- Évaluer l'acquisition des connaissances : auto positionnement, quiz...
- Collaboratif et apprentissage social
- Classe virtuelle : Animer un groupe à distance en temps réel
- Mettre en situation : Simulateur et Serious game
- Exploiter le web et les nouvelles applications
- Les particularités de l'apprentissage mobile

3- Construction multimodale et blended learning

- Les temps forts d'un parcours de formation mixte
- Appliquer le principe de classe inversée
- Mettre en place une progression pédagogique
- Créer une architecture mixte cohérente
- Etudes de cas

4 - Du présentiel au blended learning

- Identifier les séquences à digitaliser dans un présentiel existant
- Sélectionner les modalités et adapter son déroulé

5 - Méthodologie de production et suivi de projet

- Le cadrage du projet et l'affectation des ressources
- De l'ingénierie au déploiement, étude du process
- Piloter les prestataires et gérer l'externalisation
- L'amélioration continue d'un dispositif

TOUTES LES SESSIONS

- Du mercredi 03 juillet au mercredi 03 juillet 2024 - Lieu Paris ou à distance
- Du mercredi 16 octobre au mercredi 16 octobre 2024 - Lieu Paris ou à distance